



FORMATION JEUX VIDEO

RESSOURCES

ASSOCIATION ICARE

FEVRIER 2015

BIBLIOGRAPHIE

Coulombe, Maxime, «**Le monde sans fin des jeux vidéo**» ; La nature humaine Puf- 2010.

Triclot, Mathieu, «**Philosophie des jeux vidéo**» ; Zone - 2011.

Trémel Laurent, Tony fortin, «**Mythologie des jeux vidéo**» ; Le cavalier bleu- 2009

Hermès La revue «**Les jeux vidéo : Quand jouer, c'est communiquer**» ; Articles parus entre 1988 et 2009.

Valleur Marc, «**L'addiction aux jeu vidéo, dépendance émergente ?**» ; Enfances et Psy vol 2- 2006

Meirieu Phillipe «**Le monde n'est pas un jouet**» ; Desclée de Brouwer- 2004

Caillois Roger «**Les jeux et les hommes : le masque et le vertige**» ; Folio- 1958

«Les cahiers du jeu vidéo»

Ménéghin, Céline, «**Des jeux vidéo à la bibliothèque**» ; BBF- 2010

Daniel Ichbiah, «**La saga des jeux vidéo : De Pong à Lara Croft**»- 2004

«**Download : L'ouvrage des jeux dématérialisés**» ; Revue, Collectif- 2011

Tony Mott «**Les 1001 jeux vidéo auxquels il faut avoir joué dans sa vie**» - 2011

Olivier Mauco «**GTA IV L'envers du rêve américain - Jeux vidéo et critique sociale**»- 2013

Yann Leroux , «**Les jeux vidéo, ça rend pas idiot**» - 2012

William Audureau «**Pong et la mondialisation - L'histoire économique des consoles de 1976 à 1980**»- 2014

Alain Le Diberder, Frédéric Le Diberder, «**Qui a peur des jeux vidéo ?**»- 1993

WEBOGRAPHIE



HISTOIRE DU JEU VIDÉO

Insert Coin : Histoires de jeux vidéo - Icare 2015

https://prezi.com/zumhz_pizbvfi/insert-coin/

La fabuleuse histoire des jeux vidéo, documentaire de Charles Henry Flavigny et Alexandre de Seguins, racontée par Lorant Deutsch, 2009 :

Partie 1 : <https://www.youtube.com/watch?v=9FLeU7NjQOc>

Partie 2 : <https://www.youtube.com/watch?v=FAcjkWUJoa4>

<http://www.grospixels.com/site/history.php>

<http://www.tiki-toki.com/timeline/entry/55902/Brve-histoire-du-jeu-vido>

http://fr.wikipedia.org/wiki/Histoire_du_jeu_vid%C3%A9o

QUELQUES RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

Présentation Serious Game : http://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_s%C3%A9rieux

Site ressource pour les parents et adultes en général : <http://www.pedagojeux.fr>

<http://www.cahiers-pedagogiques.com/Education-par-les-medias-ou-aux-medias>

SITES SPÉCIALISÉS

<http://www.gamekult.com>

<http://www.jeuxvideo.com>

<http://www.gamepro.fr>

<http://www.canardpc.fr>

<http://www.afjv.com>

<http://www.mondespersistants.com>

<http://www.educnet.education.fr>

<http://www.ludoscience.com>

LUDOTHEQUE

Voici une liste non exhaustive de jeux vidéo qui peuvent être utilisés avec des jeunes. La plupart sont des jeux indépendants, donc avec une approche sur les graphismes, le gameplay, le scénario.... qui sort des sentiers battus.

Cette liste propose des titres très variés, pensez à vérifier les recommandations PEGI (sont elles adaptés à votre public ?) et lire des tests pour vérifier si les titres peuvent apporter à vos projets d'animation.

JEUX UN JOUEUR

- VVVVVV** - plateforme(2010)
- Bastion** - jeu de rôle (2011)
- Braid** - plateforme (2008)
- FEZ** - plateforme (2012)
- The Binding of Isaac** - rogue like (2011)
- Limbo** - plateforme (2010)
- Nimbus** - réflexion (2010)
- Osmos** - réflexion physique (2009)
- World of Goo** - réflexion physique (2008)
- Crayon Physics Deluxe** - réflexion physique (2009)
- Machinarium** - aventure (2009)
- Botanicula** - aventure (2012)
- Don't Starve** - survie / bac à sable(2013)
- Soldat inconnue** - aventure (2014)
- This War is mine** - aventure / survie (2013)
- Super meat boy** - plateforme (2010)

JEUX MULTIJOUEURS

- Capsized** - plateforme / shoot em up - 2 joueurs (2011)
- Trine (1&2)** - plateforme / réflexion / coopératif - 3 joueurs (2009)
- Minecraft** - bac à sable - joueurs illimités (?) (2011)
- Magicka** - hack n slash / coopératif - 4 joueurs (2011)
- Terraria** - aventure / bac à sable - joueurs illimités (?) (2011)
- Ibb and Obb** - plateforme / coopératif - 2 joueurs (2014)
- Don't Starve together** - survie / bac à sable / coopératif - 4 joueurs (2015)
- Trackmania (1&2)** - course automobile / construction circuits - joueurs illimités (?) (2003 / 2013)
- Shootmania** - Tir à la première personne - joueurs illimités (?) (2013)
- Samurai Gunn** - Combat - 4 joueurs (2014)
- Frozen Cortex** - Stratégie / sport - 2 joueurs (illimité si en tournois) (2015)
- Dustforce** - Plateforme - 2 joueurs (2012)
- Portal 2** - Casse tête vue subjective - 2 joueurs (2011)
- Warsow** - Tir à la première personne - joueurs illimité (?) (2005)